Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Omnidict

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Pravljenja testa**

Verzija 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 14.04.2018. | 1.0 | Inicijalna verzija | J. Trifunović |
| 03.05.2018 | 1.1. | Verzija nakon FR | J.Trifunović |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc508807715)

[1.1 Rezime 4](#_Toc508807716)

[1.2 Namena 4](#_Toc508807717)

[2. Scenario Pravljenja novog testa 4](#_Toc508807718)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc508807719)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc508807720)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc508807721)

[2.4 Preduslovi 4](#_Toc508807722)

[2.5 Posledice 5](#_Toc508807723)

# 1. Uvod

### 1.1 Rezime

Definisanje slučaja upotrebe pri pravljenju novog testa.

### 1.2 Namena

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

# 2. Scenario pravljenja novog testa

### 2.1 Kratak opis

Korisnik sa profesorskim nalogom pritiska dugme *+*. Otvara se stranica za pravljenje testova, gde korisnik unosi pitanja, ponudjene odgovore, i bira tacan odgovor. Naposletku bira da sačuva test, nakon čega on postaje dostupan učenicima.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Korisnik pritiska dugme + na početnoj strani kursa – glavni tok

1. Otvara se nova strana na kojoj korisnik može da vidi opcije u vezi sa kreiranjem testa.
2. Korisnik unosi naziv testa.
3. Korisnik unosi pitanje i dodaje ponuđene odgovore.
4. Korisnik unosi broj tačnih odgovora, I označave tačne ponuđene odgovore klikom na odgovor i pritiskom na dugme *Označi kao tačan*.
5. Pritiskom na jedno od dugmadi *Prethodno pitanje, Sledeće pitanje, Novo pitanje,* i *Sačuvaj pitanje*, vrši se navigacija.
6. Koraci 3-5 se ponavljaju dok korisnik ne završi sa unosom. Nakon toga, korisnik pritiska dugme *Napravi test*, nakon čega test postaje vidljiv učenicima.

#### 2.2.2 Korisnik nije uneo naziv testa pre pritiska na dugme Napravi test

1. Korisnik pritiska dugme napravi test.
2. Aplikacija obaveštava korisnika koji mu podaci nedostaju.
3. Korisnik se vraća na korak 2. glavnog toka.

#### 2.2.3 Korisnik nijedan odgovor nije obeležio kao tačan

1. Korisnik pritiska dugme *Sačuvaj pitanje*.
2. Aplikacija obaveštava korisnika da treba da doda tačan odgovor.
3. Korisnik se vraća na korak 4. glavnog toka.

#### 2.2.5 Korisnik nije dodao tekst pitanja

1. Korisnik pritiska dugme *Sačuvaj pitanje*.
2. Aplikacija obaveštava korisnika koji mu podaci nedostaju.
3. Korisnik se vraća na korak 3 glavnog toka.

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4 Preduslovi

Korisnik je prijavljen na sistem kao *Profesor*, izabran je kurs za koji se dodaje test.

### 2.5 Posledice

Test se evidentira u bazu, i postaje vidljiv učenicima.